

Этот раздел сайта находится в состоянии активного попонения. Все ваши оставшиеся без ответа вопросы вы можете задать нам на e-mail deadurals@pnprpg.ru или [в нашем чате](#).

Вопрос: Насколько важна/нужна/желательна/обязательна регулярность участия?

В силу того, что наша игра использует так называемый формат "Открытого стола", регулярное участие не обязательно и вы можете посещать только те наши игры, которые хотите посетить.

Вопрос: А где почитать правила?

С базовыми правилами (принципы совершения игровых действий, принципы бросков и проч.) вы можете ознакомиться в книге "Savage Worlds: Дневник авантюриста" или её [бесплатной демо-версии](#).

Общее представление о процессе настольной ролевой игры вы можете получить из этой статьи - <http://studio101.ru/tabletop-rpg>

Ну а со всеми публично доступными правилами «Мёртвого Урала» вы можете ознакомиться [в соответствующем разделе сайта](#).

Вопрос: Я правильно понимаю, что ваша игра про то, как все друг-другу не доверяют, готовы застрелить за косо́й взгляд, и т.п.?

На самом деле всё совсем не так, и мы уже подробно рассказали об этом в нашем [Power 19](#). Если вкратце – наша игра про проитвостояние между героями (командой/разведгруппой) и дикой природой, а не между друг-другом.

Для участия в вашей игре мне нужно создать персонажа самому и заранее?

Не обязательно. Чаще всего, персонажи игроков создаются прямо на игровой встрече. Но, если сильно хочется, можно создать и заранее, по инструкции из [Создание персонажа](#).

From:
<http://deadurals.pnprpg.ru/> - Мёртвый Урал

Permanent link:
<http://deadurals.pnprpg.ru/doku.php/about:faq>

Last update: **2018/01/24 10:23**

